https://www.google.com/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=images&cd=&ved=2ahUKEwjblPju99bjAhXdIbkGHTbFBxoQjRx6BAgBEAU&url=https%3A%2F%2Fwww.deimoscode.com%2Fpost%2Fverificar-el-estado-de-internet-sesion-del-usuario-y-otros-errores-via-javascript&psig=AOvVaw1C-ugPuaWHMaatzWx08dci&ust=1564380002364008



**https://www.deimoscode.com/files/javascript.jpeg**

**¿Que es JavaScript?**

Javascript es un lenguaje de programación que permite a los desarrolladores crear acciones en sus páginas web.

## ¿Para qué se puede usar Javascript?

Javascript es un lenguaje que puede ser utilizado por profesionales y para quienes se inician en el desarrollo y diseño de sitios web. No requiere de compilación ya que el lenguaje funciona del lado del cliente, los [navegadores](http://www.maestrosdelweb.com/editorial/%C2%BFcomo-elegir-un-navegador-web/) son los encargados de interpretar estos códigos.

Java por su parte tiene como principal característica ser un lenguaje independiente de la plataforma. Se puede crear todo tipo de programa que puede ser ejecutado en cualquier ordenador del mercado: [Linux](http://www.maestrosdelweb.com/editorial/linux/), [Windows](http://www.maestrosdelweb.com/editorial/microsoft/), [Apple](http://www.maestrosdelweb.com/editorial/apple/), etc. Debido a sus características también es muy utilizado para internet.

**¿Dónde puedo ver funcionando Javascript?**

Entre los diferentes servicios que se encuentran realizados con Javascript en Internet se encuentran:

* Correo
* Chat
* Buscadores de Información

También podemos encontrar o crear códigos para insertarlos en las páginas como:

* Reloj
* Contadores de visitas
* Fechas
* Calculadoras
* Validadores de formularios
* Detectores de navegadores e idiomas

**¿Cómo identificar código Javascript?**

El código javascript podemos encontrarlo dentro de las etiquetas <body></body> de nuestras páginas web. Por lo general se insertan entre: <script></script>. También pueden estar ubicados en ficheros externos usando:

<script type="text/javascript" src="micodigo.js"></script>

**Algunas características del lenguaje son:**

Su sintaxis es similar a la usada en Java y C, al ser un lenguaje del lado del cliente este es interpretado por el navegador, no se necesita tener instalado ningún Framework.

* Variables: var = “Hola”, n=103
* Condiciones: if(i<10){ … }
* Ciclos: for(i; i<10; i++){ … }
* Arreglos: var miArreglo = new Array(“12”, “77”, “5”)
* Funciones: Ppopias del lenguaje y predefinidas por los usuarios
* Comentarios para una sola línea: // Comentarios
* Comentarios para varias lineas:  
  /\*  
  Comentarios  
  \*/
* Permite la programación orientada a objetos: document.write("Hola");
* Las variables pueden ser definidas como: string, integer, flota, bolean simplemente utilizando “var”. Podemos usar “+” para concatenar cadenas y variables.

**¿Es compatible con navegadores?**

Javascript es soportado por la mayoría de los navegadores como Internet Explorer, Netscape, Opera, [Mozilla Firefox](http://www.maestrosdelweb.com/editorial/firefox/), entre otros.

Con el surgimiento de lenguajes como PHP del lado del servidor y Javascript del lado del cliente, surgió [Ajax](http://www.maestrosdelweb.com/editorial/ajax/) en acrónimo de (Asynchronous Javascript And XML). El mismo es una técnica para crear aplicaciones web interactivas. Este lenguaje combina varias tecnologías:

* HTML y Hojas de Estilos [CSS](http://www.maestrosdelweb.com/editorial/introcss/) para generar estilos.
* Implementaciones ECMAScript, uno de ellos es el lenguaje Javascript.
* XMLHttpRequest es una de las funciones más importantes que incluye, que permite intercambiar datos asincrónicamente con el servidor web, puede ser mediante [PHP](http://www.maestrosdelweb.com/editorial/phpintro/), [ASP](http://www.maestrosdelweb.com/editorial/aspintro/), entre otros.

**Lecturas de Ref : maestros de web**

<http://www.maestrosdelweb.com/que-es-javascript/>